

Hilfe zum Schattensimulator

Prinzipiell ist das Programm so gestaltet, dass es in hohem Maße selbsterklärend ist. Hier sollen einige Punkte erklärt werden, die nicht direkt aus der Bedienung ersichtlich sind:

 Wenn Sie das Programm zum ersten Mal benutzen, dann machen Sie am besten jetzt Angaben zu Ihrer Anschrift. Klicken Sie in der Menüleiste auf *Einstellungen* und dann auf *Adresse eingeben*. Die eingegebenen Daten werden in der Datei adresse.dat gespeichert und können jederzeit neu eingegeben werden. Dies ist nur möglich, wenn das Programm bereits auf der Festplatte installiert ist. Die eingegebenen Daten erscheinen im Ausdruck dann unten rechts:



- Das Programm rechnet immer von 31.10-30.3 mit Winterzeit und von 31.3-30.10 mit Sommerzeit (+1h). Evtl. Abweichungen von der tatsächlichen Zeit sind zu beachten.
- Alle angegebenen Werte sind ca. Angaben, dies gilt insbesondere für die Durchgangshöhe, da diese von den Markisentypen abhängt.
- Bitte beachten Sie, dass keine Kompatibilitätsprüfung hinsichtlich Baugrenzwerten, Mindestbreiten oder Ausstattungsmöglichkeiten erfolgt. Bitte verwenden Sie hierzu Ihre aktuellen Technik- bzw. Preisunterlagen.
- Die 3D-Ansicht ist drehbar, indem Sie mit der Maus klicken und ziehen.
- Die Darstellungen im Diagramm Tagessimulation bzw. Jahressimulation zeigen den Verschattungsgrad auf der Terasse oder dem Fenster (je nachdem welche Ansicht oben gewählt ist) im Verlauf eines Tages bzw. Jahres. Um die Diagramme anzuzeigen, drücken Sie



bitte auf den entsprechenden Startknopf oben rechts



Beispiel für Jahressimulation:





- Die Festlegung der Markisen-, Terrassen- und Fenstermaße sowie der Himmelsrichtung erfolgt durch "Ziehen" der orangenen Punkte bzw. durch manuelle Eingabe der Werte.
- Bei den Werten für Breiten-, Längengrad und Zeitzone sind standardmäßig die Daten für Frankfurt am Main eingestellt. Diese können Sie ändern, indem Sie beliebig eines dieser 3 Felder anklicken und die gewünschte Stadt auswählen. Die Werte für alle 3 Felder stellen sich dann automatisch ein.